

**Zarządzenie nr 0050.327.2017**

**Burmistrza Sławy**

**z dnia 30 sierpnia 2017 r.**

**w sprawie przeprowadzenia konsultacji**

Na podstawie art. 6 ustawy z dnia 9 października 2015r. o rewitalizacji (t.j. Dz. U. z 2017 r. poz. 1023) oraz § 1 Uchwały nr XXIII/128/16 Rady Miejskiej w Sławie w sprawie przystąpienia do sporządzenia Gminnego Programu Rewitalizacji na lata 2016-2022, § 1 Uchwały nr XXXI/168/16 Rady Miejskiej w Sławie w sprawie wyznaczenia obszarów zdegradowanych i obszaru rewitalizacji dla Gminy Sława, zarządzam, co następuje:

**§ 1**

1. W związku z modyfikacją projektu Gminnego Programu Rewitalizacji dla gminy Sława na lata 2016-2022 zarządzam konsultacje z mieszkańcami.
2. Konsultacje obejmują teren gminy Sława.
3. W konsultacjach mogą brać udział wszyscy mieszkańcy gminy Sława.

**§ 2**

1. Konsultacje zostaną przeprowadzone w okresie od 7 września do 9 października 2017r. po uprzednim ogłoszeniu ich w Biuletynie Informacji Publicznej, na stronie internetowej gminy Sława, na tablicy ogłoszeń Urzędu Miejskiego.

2. Konsultacje zostaną przeprowadzone w formie spotkania z mieszkańcami, badania opinii mieszkańców z wykorzystaniem formularza ankietowego składanego w formie pisemnej lub elektronicznej, udostępnianego w Urzędzie Miejskim w Sławie, na stronie internetowej gminy [www.slawa.pl](http://www.slawa.pl) i w Biuletynie Informacji Publicznej.

3. Wypełnioną ankietę należy:

1) w formie pisemnej złożyć w sekretariacie Urzędu Miejskiego w Sławie lub przesłać na adres Urzędu Miejskiego w Sławie, ul Henryka Pobożnego 10, 67-410 Sława.

lub

2) w formie elektronicznej przesłać na adres e-mail: [promocja@slawa.pl](mailto:promocja@slawa.pl) albo na elektroniczną skrzynkę podawczą urzędu gminy (ePUAP)

4. Sprawozdanie z konsultacji zostanie podane do publicznej wiadomości nie później niż 14 dni po ich zakończeniu, w sposób określony w ust. 1.

**§ 3**

Zarządzenie wchodzi w życie z dniem podpisania.

**BURMISTRZ**

*mgr Cezary Sadrakula*

**RADCA PRAWNY**

*mgr Robert Lesniak*  
(WP/10/2017)